



aballarri

EGAPE IKASTOLAKO BULETINA

EGAPE, URNIETARRON IKASTOLA PUBLIKOA

STEAM PROIEKTUA - PROYECTO STEAM

En el curso 2015/2016 implantamos el proyecto de Robótica en el área de Teconología y este curso hemos avanzado un paso más con el proyecto STEAM. ¿Qué es STEAM? es el proyecto que trabaja e integra las áreas Science, Technology, Engineering, Arts eta Mathematics en un contexto práctico y respondiendo a un reto. El Departamento de Educación, como en el resto de Europa, ha dado prioridad a este proyecto y la Ikastola Egape, fiel a su compromiso por la innovación metodológica, ha sido pionera en la implantación del mismo.

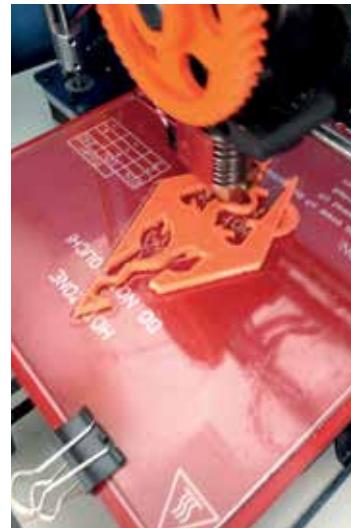
De este modo, se fomenta el trabajo interdisciplinar, el interés y la vocación científica, sobre todo la de las mujeres, superando los estereotipos, enfrentándose a la discriminación de las áreas de ciencias e ingenierías y promoviendo la igualdad.

En este primer año hemos llevado a cabo diferentes proyectos en toda la etapa de Secundaria. Han construido un Tangram de madera, han diseñado animaciones y video-juegos, han trabajado la robótica, han realizado diversos proyectos utilizando el diseño y la impresión 3D, los valores de los sensores , el proyecto del "super héroe" y también han construido objetos que funcionan aprovechando las energías renovables. Todo esto es el comienzo de un recorrido hacia el futuro donde esperamos resultados exitosos y que la ilusión y el trabajo realizado tenga frutos y nuestro alumnado se integre en el mundo científico en igualdad.

2015/16 ikasturtean teknologia arloan Hezkuntza-Robotika proiektua lantzen hasi ginen eta gaur egun urrats bat haratago emanet STEAM proiektuari heldu diogu. Baino, zer da STEAM? Science, Technology, Engineering, Arts eta Mathematics arloak aldi berean eta modu integratuan lantzea erronka differenteei erantzunez testuinguru praktiko batean. Hezkuntza Sailak, Europako beste herrialde batuetan bezala, lehentasuna eman nahi dio STEAM proiektuari eta Egape Ikastolan metodologia berrieikiko aitzindari garen heinean, konpromiso hori berresten dugu proiektua geureganatzen.

STEAM proiektuaren bitartez arloen arteko elkar lana gauzatzen da. Gainera, gure ikasle gazteen bokazio eta nahi profesional zientifikoa sustatzen da, batez ere emakumeena, estereotipoak aldatuz, zientzian eta ingeniaritza arloan pairatutako bazterketa gaindituz eta berdintasunean garatuz.

Aurten, lehen ikasturtea izanik, hainbat proiektu gauzatu ditugu DBH etapa osoan, arlo ezberdinatik elkarlanean, hala nola, egurrezko Tangram bat, animazio eta bideo-jokuen diseinua, Robotika, 3D diseinua eta impresioa, sentsoreen azterketa, "Superheroi" proiektua eta energia berriztagarriei probetxua ateratzeko proiektua, besteak beste. Ilusio handiz aritu gara eta hurrengo ikasturteetan ere gure ikasleak etorkizuneko mundu zientifikoan berdintasunean eta oparotasunean murgildu daitezen jarraituko dugu lanean.





JOLASAREN GARRANTZIA HAUR HEZKUNTZAN

Haur Hezkuntzako haurren ekintzaren adierazpen nagusia jolas da. Jolasaren bitartez haurrak, ukitu, sentitu, manipulatu, experimentatu... egiten du eta inguruarekin izango dituen esperientzien bitartez, egoera ugari biziko ditu pentsamenduaren orinariak eraikitzeko.

Bestetik, haurrak jolasaren bitartez, bere nahiak, bere esperientziak, sentipenak... kanporatzen ditu eta hori lagungarria da haurrak barneratutako zaitasunak eta blokeoak deskubritzeko eta horiek gainditzen laguntzeko. Kontuan hartzeakoa da ere gizarteratzeko dimentsioan jolasak duen eragina. Haurrak, kideekin jolasten ari den bitartean, gizarte arauen balioa sentitzeko aukera izango du: arauak errespetatzea, aniztasuna eta partaidetzaren garrantzia, autonomiaren beharra, talde lanaren balioa..... Beraz, Haur Hezkuntzako haurra, ekintza eta esplorazioa jolas bilakatuz, bere gaitasun guztiak garatzen ari da aldi berean.

Hau guztsia kontuan izanik, Egape Ikastolan, jolas libreari tarte zabala eskaintzen zaio Haur Hezkuntzan, material aukera ugaria eta interesgarria haurren eskura jarrita, hauen interesa eta jakin mina piztu eta esperimentaziorako gogoa bultzatzeko asmoz.



LA IMPORTANCIA DEL JUEGO EN LA EDUCACIÓN INFANTIL

El mayor exponente de actividad de los niños y niñas en Educación Infantil es el juego. Mediante el juego tocan, sienten, manipulan, experimentan... y junto a las experiencias van acumulando vivencias para generar una base del pensamiento.

Además, mediante el juego expresan sus deseos, sus experiencias, sentimientos... y esto es muy importante a la hora de descubrir bloqueos o dificultades interiorizadas, para así poder superarlas. También es importante la dimensión social del juego. Cuando los/las niños/niñas están jugando con sus semejantes aprenden a respetar las normas sociales, la diversidad, la importancia de participar, la necesidad de autonomía, el valor del trabajo en grupo... Así pues, el alumnado de Educación Infantil está desarrollando todas sus capacidades transformando la acción y la exploración en juego.

Teniendo todo esto en cuenta, en la Ikastola Egape damos gran importancia al juego libre, donde ponemos a disposición de los niños y niñas de Educación Infantil un amplio e interesante material, con el objetivo de incentivar las ganas por la experimentación y provocar la curiosidad.



Urnieta, euskalduna eta gaztea

Aurtengo Egapeko 3. zikloko ikasleek ekimen berezi batean parte hartu dute: URNIETARRA, EUSKALDUNA ETA GAZTEA. Egapeko irakasleek sortutako ekimena da. Helburu zehatzadu, ikaslei erakustea herriko gazteek bere eguneroko jardunean euskara erabiltzen dutela eta euskaraz baliatzen direla edozertarako: harremanetarako, ikasketetarako, kiroletarako, baidaiatzeko, beste kulturak ezagutzeko...

Ikastolako hiru ikasle ohi etorri zaizkigu geletara eta bakoitzak bere eremutik/ikasketetatik erakutsi digu euskaraz bizitza posible dela, eta lagungarria dela hainbat errealtitate ezagutzeko garaian. LIDE SERRANOK, bere ikasketetan egindako praktikaldian Indiara eraman gintuen. IMANOL ANSAK, erremonte jokalariak, ezezaguna egiten zaigun kirol honen inguruko hainbat xehetasun kontatu zizkigun. Eta azkenik, NAHIKARI SÁNCHEZ izan genuen bisitan. Erizaintzako praktikaldia Puerto Rico egin zuenez, irla horren egoera eta bizi baldintzak zeintzuk diren erakutsi zizkigun

Urnieta, jóven y euskalduna

El profesorado de Egape ha creado el programa "Urnieta, joven y euskalduna" por medio del cual pretendemos que nuestro alumnado conozca jóvenes del pueblo que utilizan el euskara, tanto para las relaciones personales, como los estudios, los deportes, los viajes...

Hemos recibido la visita de tres exalumn@s de la ikastola que transmitieron sus experiencias en distintos campos. LIDE SERRANO explicó las prácticas de estudio que realizó en la India, principalmente con las mujeres. IMANOL ANSA, jugador de remonte profesional, nos acercó a un deporte desconocido y NAHIKARI SÁNCHEZ, alumna de enfermería, nos contó las experiencias que vivió en hospitales de Puerto Rico.



2018-2019 IKASTURTEARI ATZERA BEGIRA

